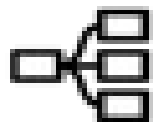




Laberinto

Versión 9





Índice

Introducción.....	3
Pestañas.....	3
Editar.....	3
Herramienta Edición.	4
Herramienta Texto.....	4
Herramienta Dibujo.	4
Herramienta Imagen.	5
Herramienta Label mode.	7
Herramienta Unir/Desunir. (Ctrl+L).....	7
Herramienta Eliminar.....	8
Herramienta Deshacer/Rehacer.....	8
Observación.....	8
Ver.....	9
Actividad.....	10
Control de cambios.....	11
Modificaciones.....	11
Revisiones.....	11



Introducción

Es una actividad básica que nos permite realizar mapas mentales. Podemos adaptar su uso a mapas conceptuales, al mover los cuadros y jerarquizarlos.

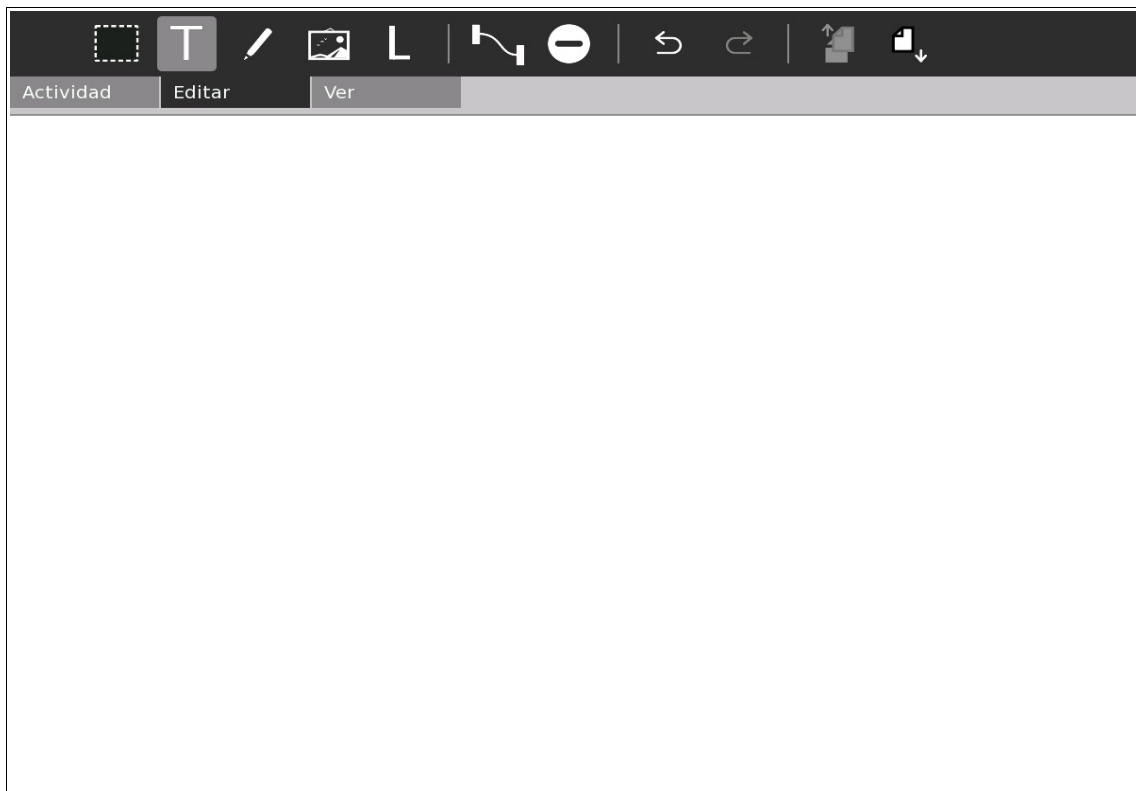
Nos permite incluir texto e imágenes seleccionadas del Diario. Las relaciones se establecen a través de líneas que unen los cuadros, llamados pensamiento en esta actividad.

Pestañas

Editar

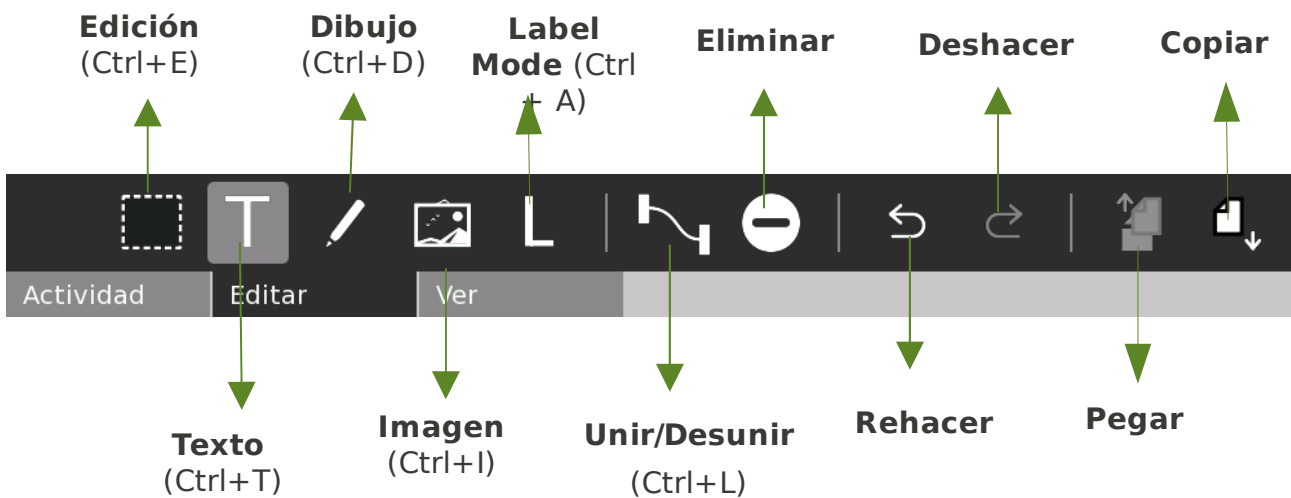
Con la pestaña Editar podemos crear cuadros en los cuales ingresar texto, imágenes, etc.

Es importante tener en cuenta, que antes de comenzar a crear un nuevo cuadro debemos tener seleccionada la herramienta correspondiente.





Es la pantalla con la cual se inicia la actividad. En ella está presionada la pestaña Editar, se compone de las siguientes herramientas:



Edición

Una vez seleccionada la herramienta Editar (Ctrl+E) ajustaremos el tamaño de un cuadro o imagen. Debemos llevar el puntero a los bordes del cuadro, manteniendo el botón izquierdo apretado y desplazando el ratón simultáneamente se podrá ampliar o reducir.

Texto

- Para escribir, debemos presionar la herramienta Texto (Ctrl+T) y hacer clic en el cuadro central con el botón izquierdo del touchpad.



- Si deseamos crear otro brazo con texto, para cualquier cuadro, seleccionamos la herramienta Texto y el lugar de la pantalla en la que lo deseamos crea. Para culminar, presionamos el botón izquierdo del touchpad.

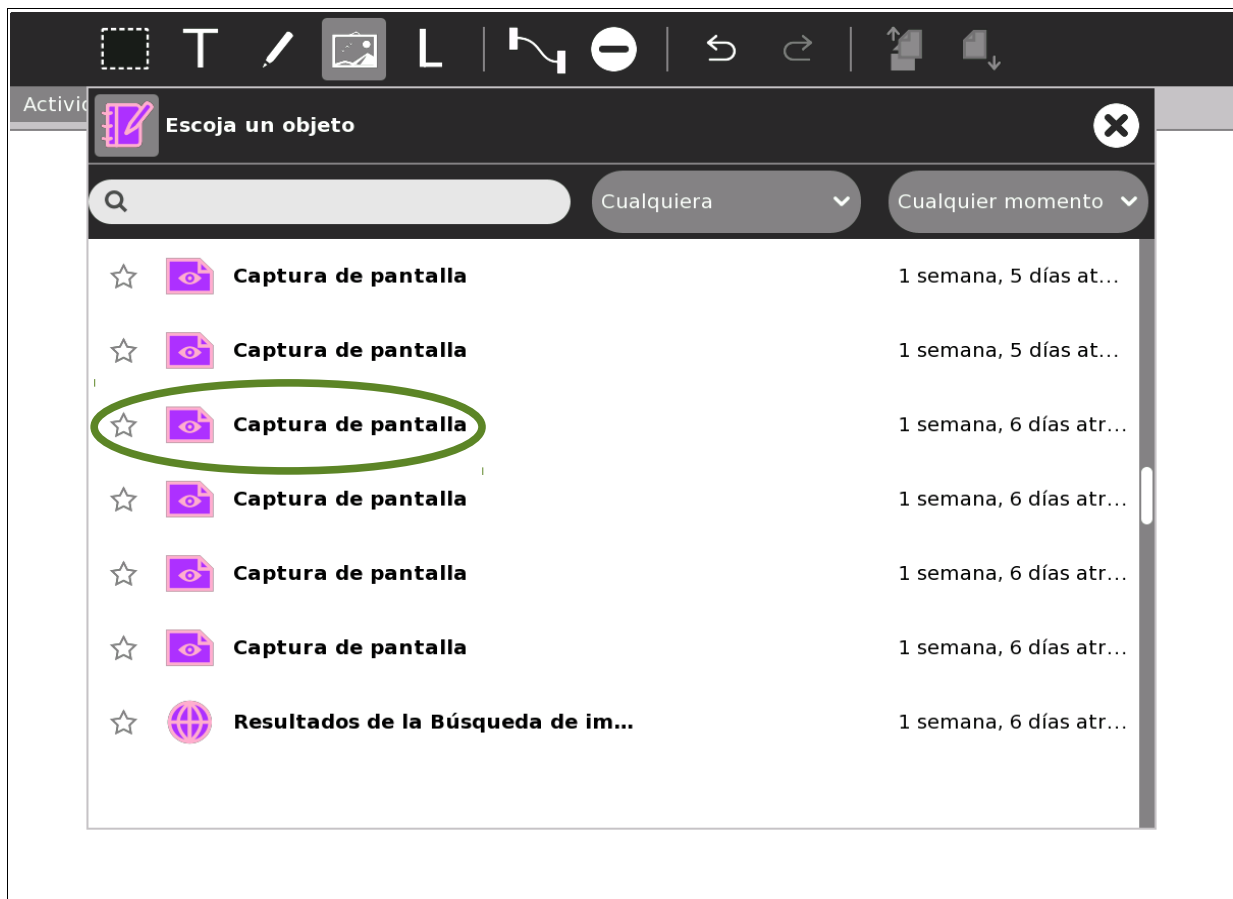


Dibujo

Habilita en el puntero un lápiz que permite dibujar en el cuadro del concepto a crear. Solo se podrá dibujar en color negro y en caso que querer borrar lo dibujado presionamos la herramienta Deshacer.

Imagen

- Para insertar una foto o imagen, debemos tener marcada la herramienta Imagen (Ctrl+I). Creamos el cuadro marcando en el lugar de la pantalla elegido para incorporarla y se despliega el Diario, ubicando la imagen en la lista.

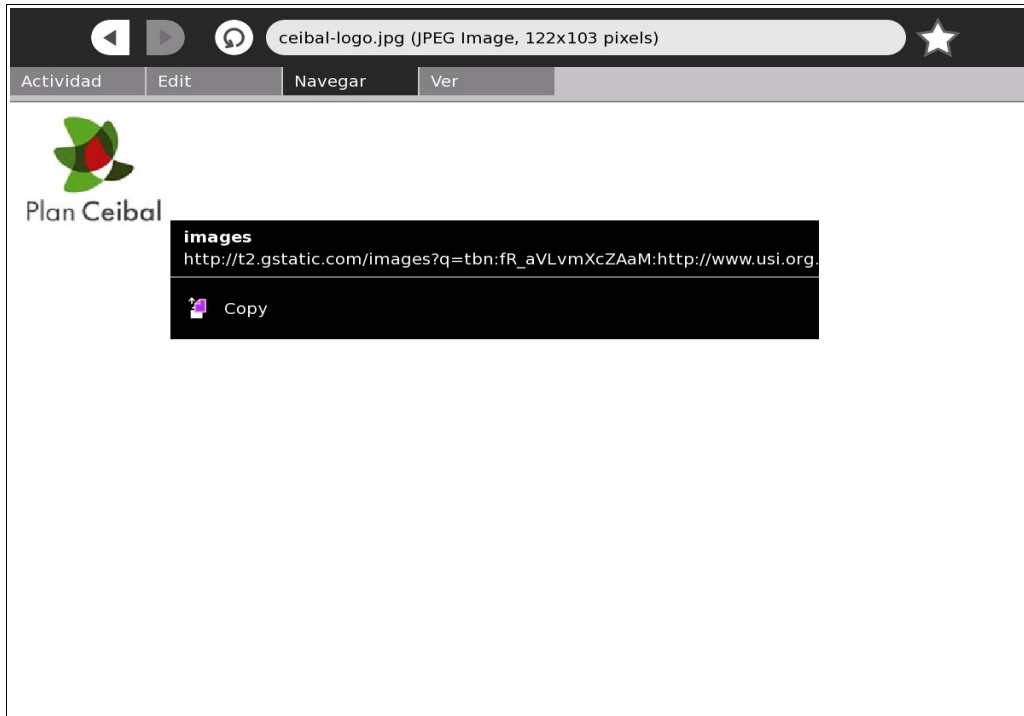


Seleccionamos con el botón izquierdo del touchpad la imagen que se distingue por este icono y se incluye automáticamente en el mapa.



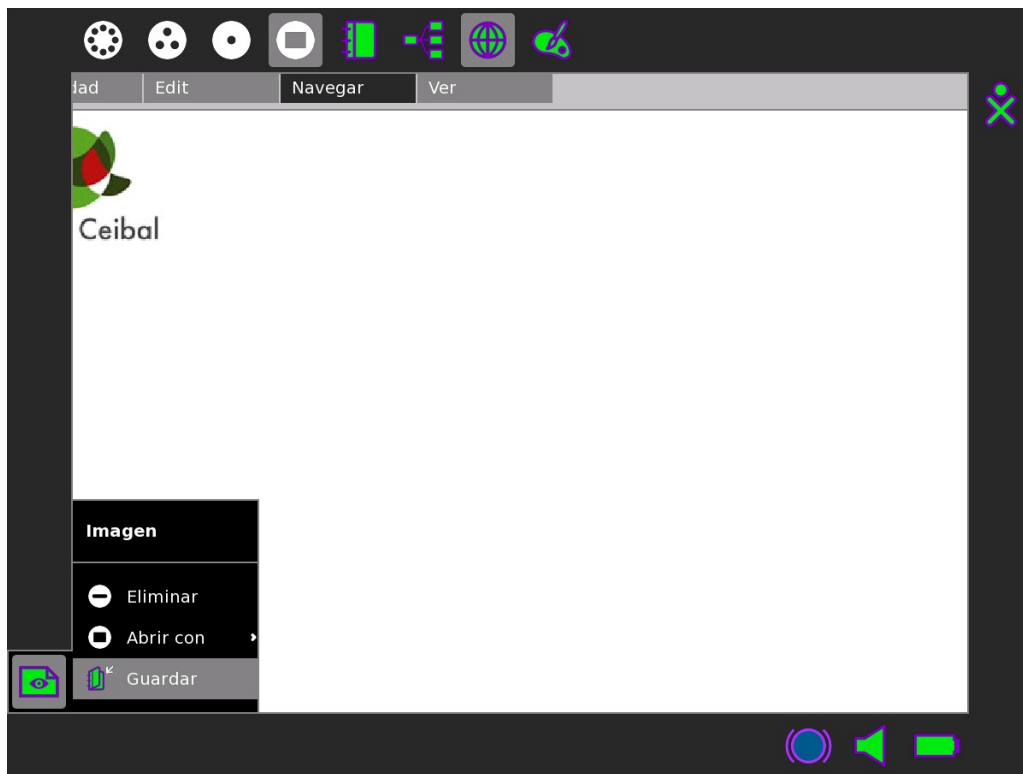
Para incluir una imagen que se halla encontrado en la Web, tendremos que:

- **Copiar la imagen.** Haciendo clic derecho sobre la imagen y seleccionar la opción "Copy".

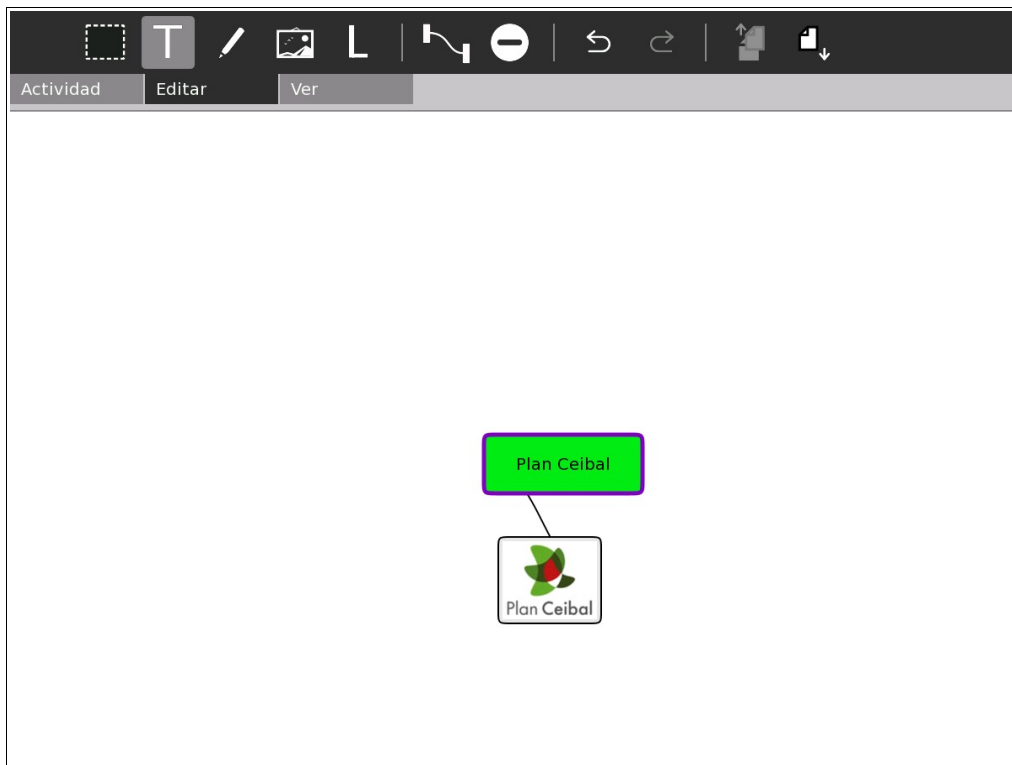


- **Activar el Marco.** Presionamos la tecla en la esquina superior derecha del teclado.

- **Ubicarse sobre el icono de la imagen.** Donde se desplegará un menú.



- **Seleccionar la opción Guardar.** De modo que esta quedará guardada en el Diario, para luego realizar los pasos explicado anteriormente.



Es recomendable asignarle un nombre a la imagen, en el Diario, para después continuar con el procedimiento anterior.

Label mode

Llamado modo de etiqueta (Ctrl+A), podemos crear un nuevo cuadro para ingresar texto o imagen. Estos cuadros poseen la característica que no tienen líneas de unión.

Herramienta Unir/Desunir

Seleccionamos esta herramienta (Ctrl+L) para unir o desunir cuadros. Debemos:

1. Hacer clic con el botón izquierdo del touchpad sobre el cuadro deseado.
2. Presionar la tecla 'mayúscula' y simultáneamente hacer clic sobre otro cuadro. Quedan marcados los dos cuadros con fondo gris.
3. Realizamos clic sobre la herramienta y si se encuentran unidos los cuadros, los libera de la conexión o realiza el procedimiento contrario si están libres.

Eliminar

Para borrar los distintos cuadros, posicionarnos sobre el cuadro a borrar y presionar la



herramienta Eliminar. A tener en cuenta, si borramos el cuadro principal también borraremos las conexiones con los cuadros secundarios.

Deshacer/Rehacer


Podemos deshacer la última modificación realizada con la flecha que señala la izquierda en la barra de herramienta.

La flecha que apunta hacia la derecha permite rehacer el cambio.

Observación.

Para realizar mapas conceptuales se deben mover los cuadros para poder establecer relaciones jerárquicas, pero no es posible incluir palabras de enlaces entre ellos.

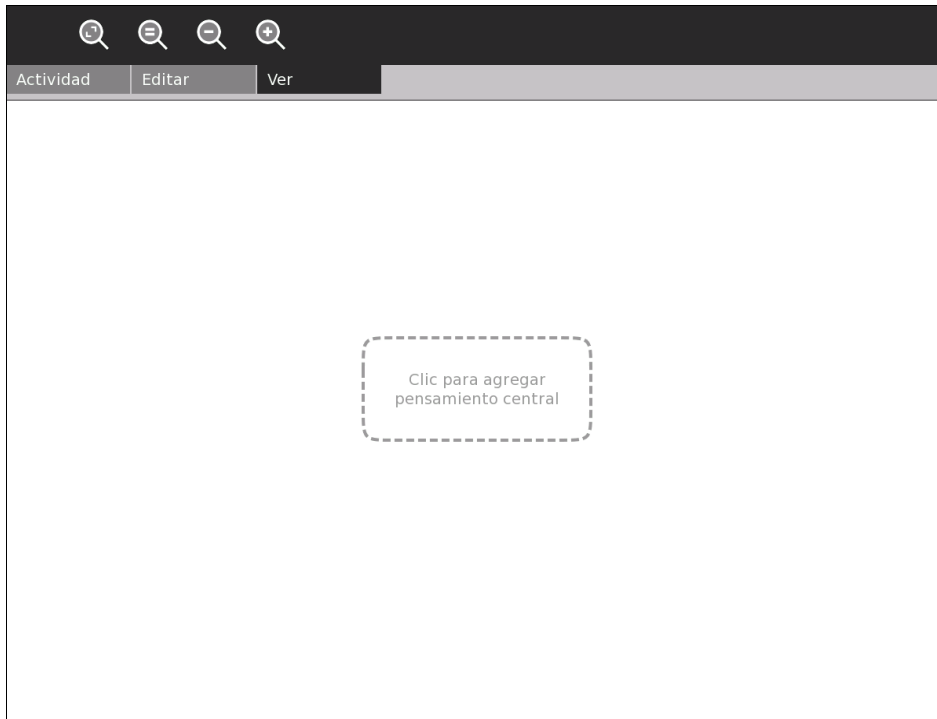
Los cuadros pueden cambiar de posición si:





1. Nos posicionamos sobre el cuadro
2. Presionamos el botón derecho del touchpad.
3. Al mantener presionado el botón, aparece el puntero con forma de cruz con flechas en sus puntas  nos habilita a mover el cuadro.



Ver

En la pestaña Ver encontraremos las siguientes herramientas:



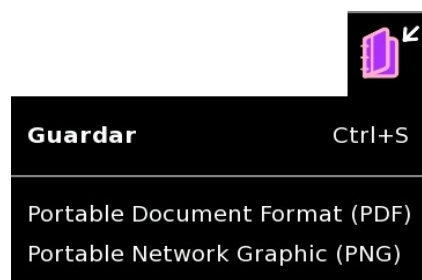
1.  Muestra todo el mapa mental en pantalla. Desde el teclado se puede usar Ctrl+9.
2.  Llevamos el mapa mental al tamaño original, Ctrl+0.
3.  Reducimos la imagen.
4.  Ampliamos la imagen del mapa mental.

Actividad

En la pestaña Actividad podemos:



- **Nombrar.** Asignamos nombre a la tarea realizada.
- **Guardar.** Si mantenemos el puntero del ratón sobre el icono de guardar, mostrará los formatos en que se podrá guardar la Actividad.



Si utilizamos la opción Guardar (Ctrl+S), solamente podremos recuperar la tarea desde la misma Actividad. Las otras dos opciones son de formato compatible con la XO, PDF se puede ejecutar en la Actividad Leer y PNG en la Actividad Navegar y Pintar. Las últimas dos opciones, son formatos compatibles con las computadoras



convencionales.

- **Parar** (Ctrl+Q). Permite salir de la Actividad.